

ISTITUTO COMPRENSIVO - "SALERNO V OGLIARA"
Prot. 0001151 del 20/02/2025
IV-2 (Uscita)

AVVISO - 9507, 22/01/2025, FSE+, AGENDA SUD
CANDIDATURA N. 8663
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I.C. OGLIARA SALERNO
Codice meccanografico	SAIC81800L
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA OGLIARA
Provincia	SALERNO
Comune	SALERNO
CAP	84100
Telefono	089281281
Email	SAIC81800L@istruzione.it
Sito web	https://www.comprensivogliara.it
Numero Alunni	0
Plessi	SAIC81800L SAAA81801D SAAA81802E SAAA81803G SAAA81804L SAEE81801P SAEE81802Q SAEE81803R SAEE81804T SAEE81805V SAMM81801N SAMM81802P

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	AGENDA SUD
Istituto	SAIC81800L - I.C. OGLIARA SALERNO
Codice candidatura	8663
Importo totale richiesto	€ 69.966,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	1115
Data Delibera Collegio docenti	18/02/2025
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	1116
Data Delibera Consiglio d'istituto	16/09/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - "L'officina delle idee" II annualità	€ 69.966,00
TOTALE PROGETTI	€ 69.966,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese	Dallo Storytelling ... al lapbook	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese	Lingue in gioco: imparare divertendosi.	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese	Once upon a time	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Arte, scrittura e teatro 2	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Leggere per crescere	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Arte, scrittura e teatro 1	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Laboratorio di scrittura creativa "Il Mago Barliario"	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Arte, scrittura e teatro 3	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	Parole in ... gioco	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Arte e geometria: forme, colori e creatività	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Mate ... CLIL	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Giocoding	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 69.966,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: "L'officina delle idee" Il annualità

ESO4.6.A1

ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - "L'officina delle idee" Il annualità
Descrizione	<p>Il progetto "L'officina delle idee" prevede lo sviluppo delle competenze di base nel settore linguistico, matematico e scientifico, facendo ricorso a processi di apprendimento non convenzionali e innovativi, non limitati alla consueta lezione frontale. È destinato a tutti gli alunni dei plessi della scuola primaria dell'I.C. Salerno V Ogliara attraverso moduli incentrati ciascuno sul miglioramento di una delle competenze indicate. Obiettivi del progetto: Obiettivo principale è quello di assicurare a tutti i discenti, anche a coloro che vivono situazioni di svantaggi educativi, l'opportunità di adattarsi in modo flessibile ad un mondo in rapido mutamento nell'ottica delle raccomandazioni previste dall'Unione Europea che intendono rafforzare le competenze di base delle studentesse e degli studenti, allo scopo di compensare svantaggi culturali, economici e sociali di contesto, garantendo il riequilibrio territoriale, e ridurre il fenomeno della dispersione scolastica.</p>
Codice CUP	C54D25000220007
Data inizio prevista	01/04/2025
Data fine prevista	31/08/2026
Numero moduli	12
Importo richiesto	€ 69.966,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese
Titolo modulo	82709 - Dallo Storytelling ... al lapbook
Descrizione	<p>La narrazione digitale può ampliare gli scenari di apprendimento, poiché consente ai bambini di usare la propria esperienza e creatività. Il progetto è rivolto alle classi seconde e terze.</p> <p>Le attività di Storytelling in classe si inseriscono nella logica dei percorsi di apprendimento student-centred. L'allievo diviene protagonista del proprio processo di apprendimento e può mettere a frutto le proprie conoscenze, competenze e creatività per realizzare prodotti originali nella forma di libri e racconti, fumetti e poster, ecc. come esito dei propri apprendimenti.</p> <p>Lo Storytelling può facilitare l'apprendimento di contenuti e nozioni disciplinari complessi in modo divertente e più coinvolgente!</p> <p>Le attività richiedono una collaborazione fra pari per la creazione di un lap-book su un'area di studio ovvero la creazione di una storia inventata.</p>
Data inizio prevista	01/04/2025
Data fine prevista	15/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	SAEE81805V
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Dallo Storytelling ... al lapbook

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	82630 - Arte e geometria: forme, colori e creatività

Descrizione

Il progetto, rivolto agli alunni e alle alunne delle classi quarte e quinte, si propone di coniugare arte e matematica, con particolare attenzione alla geometria, per sviluppare competenze trasversali attraverso un approccio interdisciplinare. Partendo dall'analisi di opere d'arte basate su forme geometriche e dall'osservazione della geometria nel mondo naturale e artificiale, gli studenti saranno coinvolti in attività laboratoriali creative che prevedono anche la realizzazione di manufatti, inclusi quelli in ceramica.

OBIETTIVI:

Sviluppare la capacità di osservazione e riconoscimento delle forme geometriche nella realtà e nell'arte

Comprendere i linguaggi artistici e i codici iconici

Sviluppare strategie di problem solving e pensiero critico

Promuovere il pensiero creativo e la rielaborazione personale

Imparare a modellizzare la realtà fenomenica attraverso la geometria

Favorire il lavoro cooperativo e il learning by doing

METODOLOGIE:

Cooperative learning

Learning by doing

Metodologia laboratoriale

Tinkering (apprendimento attraverso la sperimentazione pratica)

ATTIVITÀ:

1. Analisi delle opere d'arte

o Studio di artisti come Paul Klee, Mondrian, Kandinsky, Vasarely e Max Bill

o Decostruzione analitica delle opere per identificare le forme geometriche utilizzate, loro ricomposizione creativa in manufatti di varie natura e forme.

2. Osservazione della realtà

o Individuazione della simmetria e delle strutture geometriche nel mondo naturale e artificiale e nelle opere d'arte.

o Fotografia e disegno dal vero per catalogare forme e pattern geometrici

3. Laboratorio creativo

o Realizzazione di manufatti artistici basati sulla geometria, utilizzando materiali diversi

o Creazione di opere in ceramica ispirate ai principi geometrici

o Sperimentazione con tecniche di decostruzione, assemblaggio e ricomposizione creativa

VALUTAZIONE: Le competenze raggiunte saranno misurate attraverso l'uso di rubriche valutative.

Data inizio prevista	12/01/2026
Data fine prevista	15/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	SAEE81803R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Arte e geometria: forme, colori e creatività

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	82445 - Arte, scrittura e teatro 2
Descrizione	<p>Il modulo dal titolo "Arte, scrittura e teatro" prevede un percorso laboratoriale di attività di scrittura creativa, finalizzata alla rappresentazione teatrale del testo prodotto. Le attività, destinate agli alunni di classe terza e quarta primaria, mirano non solo al miglioramento delle conoscenze e abilità nella madrelingua ma anche allo sviluppo del controllo emotivo, per giungere a creare un gruppo collaborativo. Il progetto è finalizzato al potenziamento delle competenze linguistiche, espressive, cognitive, al fine di consentire ad ogni alunno di sviluppare in relazione con gli altri le proprie attitudini, dando voce alle emozioni e ai sentimenti, superando le difficoltà grazie al gioco dei ruoli e alla rappresentazione dei diversi eventi della vita.</p> <p>OBIETTIVI: lavorare in gruppo • riconoscere emozioni e sentimenti • dialogare, confrontarsi e interagire con gli altri • scrivere senza ansia per conoscersi e riconoscersi • conoscere ed esprimersi con linguaggi diversi • leggere con espressività • usare la scrittura per esprimersi</p> <p>METODOLOGIE DIDATTICHE "Brain storming" individuale e/o di gruppo Cooperative learning Discussione Didattica laboratoriale</p> <p>RISULTATI ATTESI Al termine del percorso si attende il raggiungimento dei seguenti risultati: 1. Saper riconoscere ed esprimere le proprie emozioni entrando in relazioni positive con gli altri. 2. Saper usare il proprio corpo e i propri sensi, entrando in relazione con lo spazio. 3. Sapersi esprimersi attraverso la comunicazione verbale e quella non verbale.</p>
Data inizio prevista	02/04/2025
Data fine prevista	07/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	SAEE81803R
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Arte, scrittura e teatro 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	82614 - Mate ... CLIL
Descrizione	<p>La didattica deve essere centrata sui domini di pertinenza della cognizione numerica: troppo spesso si usa il dominio verbale al posto di quello numerico e di quello visuo-spaziale. In altre parole, come recita una interessante citazione del matematico e statistico ungherese P.Halmos:”, Il miglior modo di imparare è facendo e il peggior modo di insegnare è parlando”. Questo è sicuramente vero per la matematica alla scuola primaria. Le attività sono dedicate agli alunni e alle alunne delle classi terze e quarte.</p> <p>OBIETTIVI: Lavorare sulla matematica in lingua veicolare e con il metodo CLIL può essere un efficace correttivo al lavoro “tradizionale” in quanto invoglia i bambini (e l’insegnante) ad utilizzare il codice visuale e pratico più di quello verbale: lavorare di più con mappe mentali, diagrammi etc evita di dovere “tradurre” dal codice verbale a quello numerico/pratico (se invece il lavoro è impostato “verbalmente” in italiano, il bambino DEVE fare questa traduzione dalla definizione al concetto/operazione, con tutti i possibili errori lungo la via);</p> <p>promuove modalità operative diverse dalla lezione frontale, in particolare suggerisce di lavorare in piccoli gruppi cooperativi, nei quali i più bravi possano aiutare attivamente i meno bravi;</p> <p>promuove un approccio “per problemi” anziché per “definizioni” o argomenti, spingendo i bambini a ragionare in modo critico e non mnemonico;</p> <p>prevede una costante riflessione meta-cognitiva.</p> <p>RISULTATI ATTESI: Conoscenza della terminologia matematica in lingua inglese quale lingua veicolare... Il livello di competenza sarà valutato attraverso la produzione di elaborati multimediali e non.</p>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	15/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	SAEE81805V
Numero destinatari	18
Numero ore	30

Destinatari	Alunne/i scuola Primaria
-------------	--------------------------

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Mate ... CLIL

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese
Titolo modulo	82758 - Lingue in gioco: imparare divertendosi.
Descrizione	<p>Il progetto di potenziamento della lingua inglese e di approccio alla lingua francese, si presenta come un ulteriore approfondimento della conoscenza delle lingue straniere, ritenuta oggi fondamentale strumento di comunicazione internazionale, per il raggiungimento di maggiori competenze linguistiche e comunicative, anche in vista di un'eventuale e futura certificazione di lingua inglese e francese, secondo le linee guida stabilite dal CEFR (Common European Framework of Reference for Languages). Il progetto destinato alle classi IV e V, prevede un vero e proprio laboratorio linguistico all'interno del quale l'allievo possa sviluppare le abilità di ascolto comprensione ed espressione nella lingua straniera ampliando al contempo il vocabolario in suo possesso e mettendo in pratica quanto espresso in situazione di vita.</p> <p>OBIETTIVI Migliorare la conoscenza di L2 attraverso l'accostamento alla lingua madre e ad un facile approccio alla lingua francese. Conoscere il mondo attraverso l'uso delle lingue straniere. RISULTATI ATTESI Realizzazione di un prodotto digitale finale da presentare alle famiglie.</p>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	11/03/2026
Sede dove è previsto il modulo	SAEE81803R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Lingue in gioco: imparare divertendosi.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	82606 - Leggere per crescere
Descrizione	<p>La scuola è il luogo privilegiato per promuovere itinerari e strategie atti a suscitare amore per il libro, a far emergere il bisogno e il piacere della lettura. Il libro è dunque uno strumento che offre una via privilegiata alla conoscenza di sé stessi e degli altri, aiuta a decifrare la realtà, a comprendere meglio i conflitti tra generazioni e a riflettere sul rapporto tra l'uomo, la storia e il mondo circostante, tra l'uomo e le sue emozioni. Le attività sono dedicate agli alunni e alle alunne delle classi quinte.</p> <p>OBIETTIVI Trasmettere il piacere della lettura. Educare all'ascolto e alla comunicazione con gli altri. Favorire gli scambi di idee tra i lettori. Potenziare l'esperienza del leggere e dell'immaginario personale. Imparare a lavorare in gruppo. Sperimentare i linguaggi espressivi: musicale, iconico, multimediale.</p> <p>CONTENUTI E ATTIVITA' Il percorso prenderà il via dalla lettura di uno o più libri selezionati, si creerà il brainstorming sulle principali emozioni suscitate, si costruiranno nuove storie utilizzando gli elaborati degli alunni, le rappresentazioni iconiche raccolte in un libro cartonato o si procederà alla stampa di un libro che raccoglierà pensieri, poesie e limerick.</p> <p>METODOLOGIA Si adotteranno metodologie attive e che coinvolgeranno anche i nuovi linguaggi multimediali.</p> <p>RISULTATI ATTESI Sviluppo della capacità critica e della creatività.</p>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	01/08/2026
Sede dove è previsto il modulo	SAEE81804T
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Leggere per crescere

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	82649 - Giocoding
Descrizione	<p>Il progetto si rivolge alle classi prime e seconde. Nel processo di crescita del bambino sono fondamentali il progressivo consolidamento di molteplici competenze e l'acquisizione di una buona flessibilità cognitiva, per cui un percorso di coding è una preziosa opportunità per stimolare la creatività e la fantasia e per sviluppare il pensiero computazionale che si basa sulla creazione di criteri logici e semplici algoritmi utili per "leggere" la realtà e risolverne i problemi. Poiché l'apprendimento significativo avviene solo quando si fa esperienza diretta e si mette in pratica la conoscenza, occorre partire da esperienze semplici che coinvolgano i bambini in situazioni reali mirate a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi (problem solving) in modo creativo ed efficiente avviando in loro il pensiero informatico attraverso un approccio ludico</p>
Data inizio prevista	07/04/2025
Data fine prevista	15/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	SAAA81804L
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Giocoding

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	82408 - Arte, scrittura e teatro 1
Descrizione	<p>Il modulo dal titolo "Arte, scrittura e teatro", rivolto agli alunni di prima e seconda primaria, prevede un percorso laboratoriale di attività di scrittura creativa, finalizzata alla rappresentazione teatrale del testo prodotto. Le attività mirano non solo al miglioramento delle conoscenze e abilità nella madrelingua ma anche allo sviluppo del controllo emotivo, per giungere a creare un gruppo collaborativo. Il progetto è finalizzato al potenziamento delle competenze linguistiche, espressive, cognitive, al fine di consentire ad ogni alunno di sviluppare in relazione con gli altri le proprie attitudini, dando voce alle emozioni e ai sentimenti, superando le difficoltà grazie al gioco dei ruoli e alla rappresentazione dei diversi eventi della vita.</p> <p>OBIETTIVI: lavorare in gruppo • riconoscere emozioni e sentimenti • dialogare, confrontarsi e interagire con gli altri • scrivere senza ansia per conoscersi e riconoscersi • conoscere ed esprimersi con linguaggi diversi • leggere con espressività • usare la scrittura per esprimersi</p> <p>METODOLOGIE DIDATTICHE "Brain storming" individuale e/o di gruppo Cooperative learning Discussione Didattica laboratoriale</p> <p>RISULTATI ATTESI Al termine del percorso si attende il raggiungimento dei seguenti risultati: 1. Saper riconoscere ed esprimere le proprie emozioni entrando in relazioni positive con gli altri. 2. Saper usare il proprio corpo e i propri sensi, entrando in relazione con lo spazio. 3. Sapersi esprimersi attraverso la comunicazione verbale e quella non verbale.</p>
Data inizio prevista	02/04/2025
Data fine prevista	04/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	SAEE81804T
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Arte, scrittura e teatro 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese
Titolo modulo	82788 - Once upon a time
Descrizione	Per gli alunni delle classi prime e seconde l'approccio alla lingua inglese passa attraverso l'ascolto di fiabe e storie fantastiche attraverso la metodologia dello Storytelling. Ciò favorisce una comprensione globale di quanto ascoltato, senza traduzione e rappresenta il modo migliore per insegnare la lingua e far appassionare i piccoli alunni alla scoperta di una nuova lingua. L'approccio avverrà attraverso l'utilizzo di audiolibri e la lettura animata da parte dei docenti. Il valore aggiunto dello storytelling è quello di creare un ambiente privo di competizione e stimolante per lo sviluppo della socializzazione, dell'autostima e delle capacità comunicative. Lo storytelling è di per sé condivisione, predisposizione all'ascolto che rappresenta lo skill principale per l'acquisizione di una lingua diversa dalla propria.
Data inizio prevista	02/03/2026
Data fine prevista	31/07/2026
Sede dove è previsto il modulo	SAEE81804T
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Once upon a time

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	82499 - Laboratorio di scrittura creativa "Il Mago Barliario"
Descrizione	<p>Il laboratorio è destinato agli alunni delle classi terze e quarte. La proposta scaturisce dall'esigenza di creare una motivazione positiva verso la scrittura e di aumentare il desiderio ed il piacere di scrivere in un momento storico e socio-culturale che vede questa abilità declassata rispetto alle altre veloci e sintetiche modalità comunicative. Intende offrire agli alunni di scuola primaria un percorso laboratoriale per sperimentare i processi, gli strumenti, le tecniche e i trucchi dell'arte dello scrivere, che possono aiutare ad esprimere la fantasia e la creatività.</p> <p>OBIETTIVI DIDATTICI E FORMATIVI: Migliorare la padronanza del linguaggio, della comunicazione scritta e del repertorio espressivo. Esprimere le proprie potenzialità creative utilizzando più codici espressivi. - Riconoscere l'importanza della pianificazione e della collaborazione nell'ambito del lavoro di tipo laboratoriale. Discutere le proprie idee e confrontarle per il raggiungimento di uno scopo condiviso. Lavorare autonomamente e in gruppo in modo costruttivo.</p> <p>METODOLOGIA: laboratoriale. Il percorso prevede inoltre momenti di educazione all'ascolto attraverso il confronto del proprio lavoro con quello degli altri alunni. Il risultato finale consiste nell'elaborazione di un libro, interamente scritto e illustrato dagli allievi, e pubblicato con il supporto del computer.</p>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	30/01/2026
Sede dove è previsto il modulo	SAEE81803R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Laboratorio di scrittura creativa "Il Mago Barliario"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	82470 - Arte, scrittura e teatro 3
Descrizione	<p>Il modulo dal titolo "Arte, scrittura e teatro" prevede un percorso laboratoriale di attività di scrittura creativa, finalizzata alla rappresentazione teatrale del testo prodotto. Le attività sono destinate agli alunni delle classi quinte e mirano non solo al miglioramento delle conoscenze e abilità nella madrelingua ma anche allo sviluppo del controllo emotivo, per giungere a creare un gruppo collaborativo. Il progetto è finalizzato al potenziamento delle competenze linguistiche, espressive, cognitive, al fine di consentire ad ogni alunno di sviluppare in relazione con gli altri le proprie attitudini, dando voce alle emozioni e ai sentimenti, superando le difficoltà grazie al gioco dei ruoli e alla rappresentazione dei diversi eventi della vita.</p> <p>OBIETTIVI: lavorare in gruppo • riconoscere emozioni e sentimenti • dialogare, confrontarsi e interagire con gli altri • scrivere senza ansia per conoscersi e riconoscersi • conoscere ed esprimersi con linguaggi diversi • leggere con espressività • usare la scrittura per esprimersi</p> <p>METODOLOGIE DIDATTICHE "Brain storming" individuale e/o di gruppo Cooperative learning Discussione Didattica laboratoriale</p> <p>RISULTATI ATTESI Al termine del percorso si attende il raggiungimento dei seguenti risultati: 1. Saper riconoscere ed esprimere le proprie emozioni entrando in relazioni positive con gli altri. 2. Saper usare il proprio corpo e i propri sensi, entrando in relazione con lo spazio. 3. Sapersi esprimere attraverso la comunicazione verbale e quella non verbale.</p>
Data inizio prevista	01/09/2025
Data fine prevista	02/02/2026
Sede dove è previsto il modulo	SAEE81805V
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Arte, scrittura e teatro 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	82488 - Parole in ... gioco
Descrizione	<p>Il Progetto nasce dall'idea di offrire agli alunni di prima e seconda primaria, l'occasione di intraprendere percorsi mirati al recupero delle competenze linguistiche e dell'autonomia personale e sociale. Si intende, quindi, rendere più efficace e significativa l'azione didattica adottando obiettivi e strategie finalizzate all'acquisizione di una maggior dimestichezza nella comunicazione per garantire ad ognuno il successo formativo.</p> <p>OBIETTIVI: - procurare esperienze di gratificazione personale- migliorare le capacità di attenzione e di concentrazione- acquisire consapevolezza di sé-favorire l'immaginazione, la creatività e l'ascolto- stimolare la socializzazione tra pari- motivazione alla reciprocità- favorire processi metacognitivi- sviluppare e potenziare le competenze emotive e linguistiche.</p> <p>METODOLOGIE: Le metodologie e strategie didattiche saranno varie, tali da promuovere le potenzialità e il successo formativo in ogni alunno: Cooperative learning; tutoring; didattica laboratoriale; Brain-storming Verrà impiegata anche una didattica multisensoriale</p> <p>RISULTATI ATTESI: Crescita del benessere socio relazionale; riduzione delle difficoltà di apprendimento</p>
Data inizio prevista	02/04/2025
Data fine prevista	07/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	SAEE81803R
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Parole in ... gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei